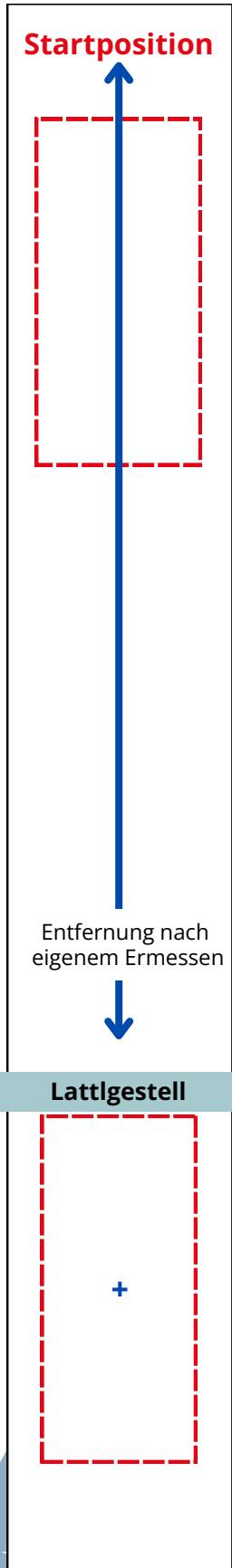




# SPIELREGELN EISSTOCKSCHIESSEN

## Variante 2: Lattlschiessen



Jeder Teilnehmer spielt für sich um Punkte oder gegen eine andere Mannschaft im Duell. Auch im KO-System möglich.

### Schwerere Spielvariante: mit Anprall-Querstange

Jeder Schütze/Mannschaft hat 4 Schuss und versucht die am Lattlgestell hängenden Punktetafeln zu treffen. Jedes Lattl, welches sich durch den Stockschiess in Bewegung setzt und oben an der Anprallstange liegen bleibt zählt. Wenn sich durch einen Schuss zwei Tafeln bewegen, zählt die niedrigere, erreichte Punktzahl.

Ein Lattl, dass wieder zurückprallt, zählt nicht! Ein Lattl, dass durch einen Fremdschuss wieder zurückprallt, wird wieder hoch geklappt.

*TIPP: je nachdem wie steil die Abprall-Stange eingestellt ist, ist das Spiel schwerer oder leichter (je steiler - je schwerer)*

### Leichte Spielvariante: ohne Anprall-Querstange

Jeder Schütze/Mannschaft hat 4-5 Schuss und versucht die am Lattlgestell hängenden Punktetafeln zu treffen. Jedes Lattl, welches sich durch den Stockschiess in Bewegung setzt, zählt. Wenn sich durch einen Schuss zwei Tafeln bewegen, zählt die niedrigere, erreichte Punktzahl.

### Ablauf und Wertung

Im Duell wird immer abwechselnd auf das Lattl geschossen!  
Entweder werden alle erzielten Punkte aufgeschrieben und es gewinnt der Spieler/Mannschaft mit der höchsten Punktzahl oder es spielen immer zwei Spieler gegeneinander und es scheidet der Spieler mit der niedrigeren Punktzahl aus (KO- System).

